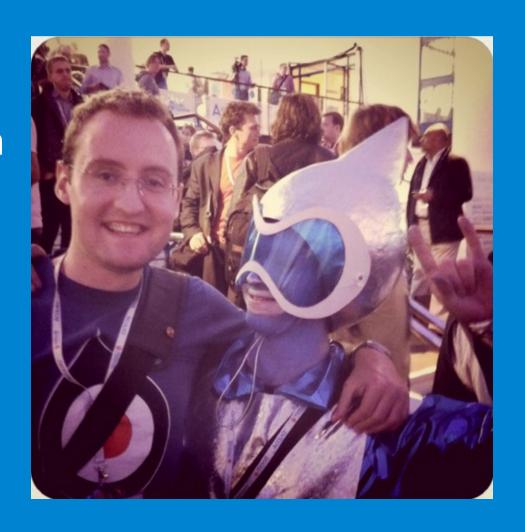
SOA: Service Oriented Architecture - eine Alternative zum Monolithen

Peter Majmesku

- Fachinformatiker f
 ür Anwendungsentwicklung
- JepSter @ Drupal.org
- Modul-Maintainer
- Kernpunkt GmbH, Köln



Inhalt

- Klassische Systeme
- SOA allgemein
- Methodiken
- Software
- Praktisches

Der Monolith

- System in 1 Anwendung
- Simpelste Form der Software-Architektur
- Frontend und Backend in einem System
- Mit der Zeit sinkt die Performance
- Wartbarkeit stetig schwieriger
- Eignet sich für kleine, einfache Systeme
- Upgrade macht kompletten Relaunch erforderlich

Beispiele für Monolithen

	Wordpress	Drupal	OXID eShop	ТуроЗ
Suche	Ja	Ja	Ja	Ja
Content Management	Ja	Ja	Ja	Ja
Shopping	Ja	Ja	Ja	Ja
Backend	Ja	Ja	Ja	Ja
Modul-Funktion	Ja	Ja	Ja	Ja
Benutzerverwaltung	Ja	Ja	Ja	Ja
Anfrage-/Kontaktformulare	Ja	Ja	Ja	Ja
Auswertungen	Ja	Ja	Ja	Ja
Logging-Funktionalität	Ja	Ja	Ja	Ja

SOA

"The problem is that it is hardly possible to find a data structure that fits well for every use case." - Guido Steinacker, CTO - Otto.de

Klassische Systeme

SOA allgemein

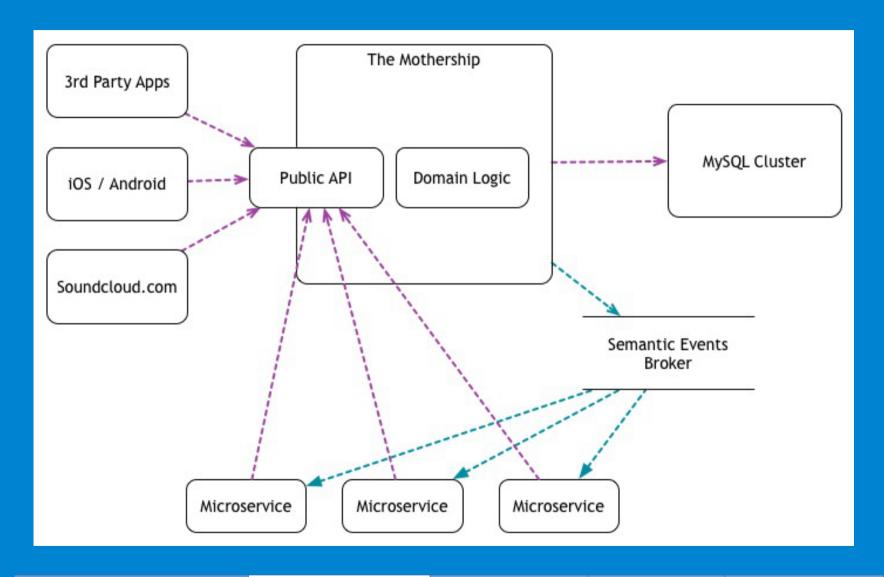
Methodiken

Software

Was ist SOA?

- Seit 20 Jahren bekannt
- Orientierung an Geschäftsprozesse
- Orchestrierung von Diensten
- SOA ist kein Standard, es ist Paradigma

Was ist SOA?



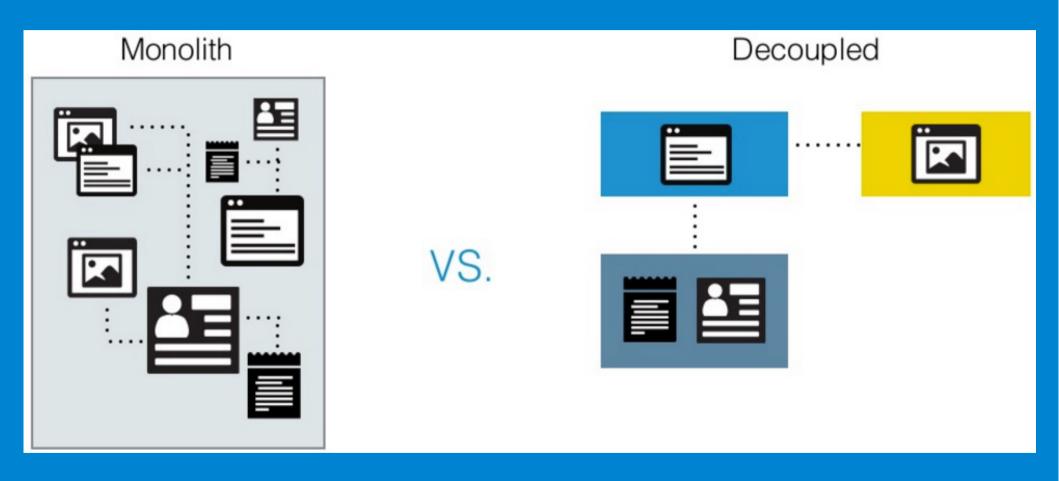
Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Decoupled Architecture



Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Wann macht SOA Sinn?

- Enterprise Systeme
- Lange Lebensdauer der Anwendung
- Zahlreiche Plattformen
- Einfacherer Upgrade-Path (D7 -> D8)
- Content as a Service
- Flexibleres Frontend (Design im Browser)
- Headless Drupal
- Schnellere Adaption neuer Technologien

Klassische Systeme SOA allgemein Methodiken Software Praktisches

Wer nutzt SOA?









facebook

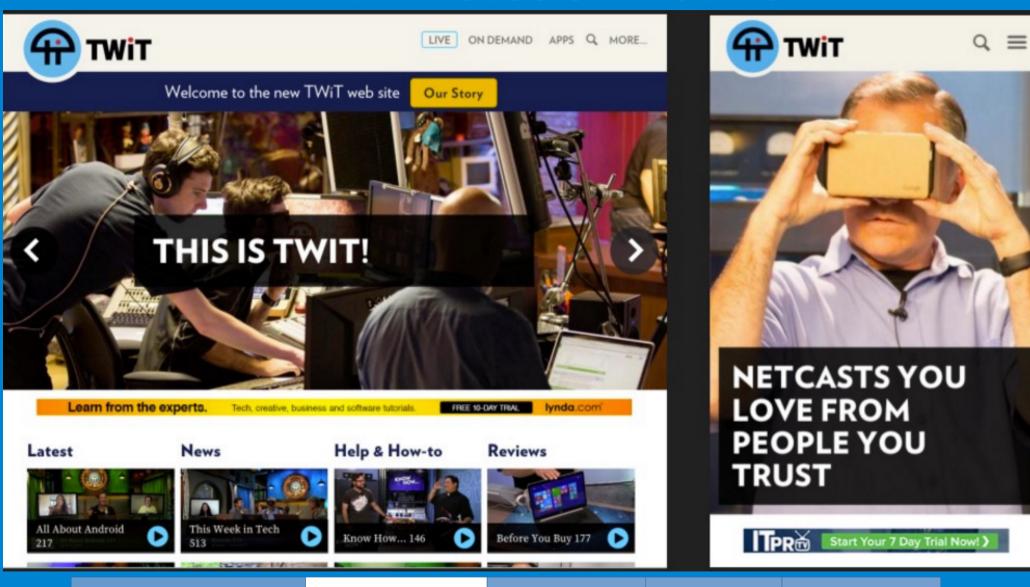
Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

TWiT.tv Netcast Network



Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Decoupled Architecture



FEATURES V

PLATFORM V

CUSTOMERS

AGENCIES V

PRICING

RESOURCES

◀ Back to all Blogs

Decoupled Architecture with WordPress and Drupal \

By Josh Koenig June 24, 2015

Share this on Twitter

in LinkedIn

f Facebook

Last week I had the pleasure of hosting a webinar with Brandon Bowersox-Johnson of Pixo and Mike Minecki from Four Kitchens about their use of a decoupled CMS architecture for client projects. It was pretty great — the recording is available now — and there's clearly a ton of interest in this topic at the moment.



Josh Koenig

Co-Founder & Head of Product

in LinkedIn

y Twitter

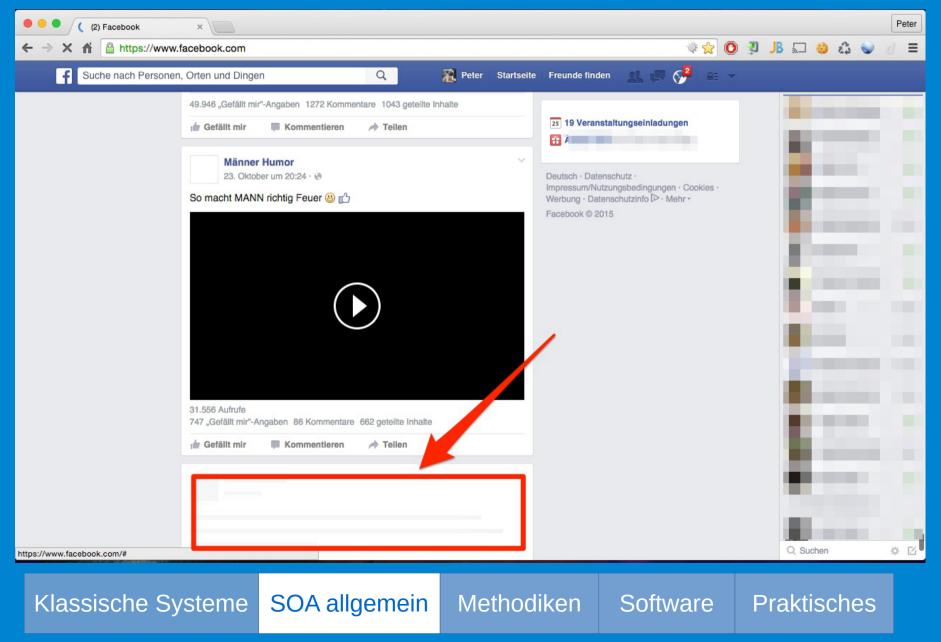
Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Content Server



Chancen von SOA

Technisch:

- Parallele Programmabläufe (PHP: CURL)
- Schnellere Adaption neuer Software/Praktiken/Programmiersprachen
- Neuer Level von Objektorientierung
- Schnellere Entwicklung, da aus Microservices neue Services erzeugt werden können

Kaufmännisch:

- Einsparung von Server-Resourcen
- Größere Business-Velocity
- Trennung von Zuständigkeiten im Team anhand von Microservices
- Gescheitertes Geschäftsmodell kann wieder verwertet werden

Risiken von SOA

- Fallen in Details
- Verlorensein mangels Standards und Erfahrung
- Kompliziertere Entwicklung
- Langsamere Performance wegen zu vielen Requests

Risiken von SOA





Volker Dusch

@_edorian

I'd much rather work with your spaghetti monolith than planning a game of operations puzzle with your microservice fractal.

Klassische Systeme

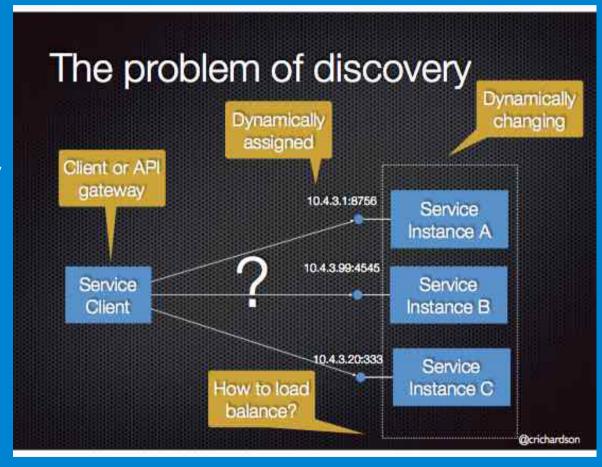
SOA allgemein

Methodiken

Software

Die Patterns

- API gateway
- Client-side discovery
- Server-side discovery
- Service registry
- Self registration
- 3rd party registration
- Service Instance per Container/Host



Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Nutzwertanalyse Microservice

- 1 Bestimmung von Anforderungen
- 2 Szenarios aus Anforderungen ableiten
- 3)Software-Lösungen gegenüber stellen (Prototypen, Evaluierung, Langzeit- u. Lasttest)
- 4) Gewichtungen für Merkmale definieren

Nutzwertanalyse

Nutzwertanalyse								
Kriterium	Gewichtun g	Projekte						
		SCM		CRM		OCM		
		Beurt.	Wert	Beurt.	Wert	Beurt.	Wert	
Kundenfokussierung	5	10	50	10	50	1	5	
Prozessorientierung	4	10	40	2	8	8	32	
Kostenminimierung	4	4	16	2	8	10	40	
Projek tdauer	1	5	5	10	10	7	7	
Erfolgswahrscheinlichk eit	3	8	24	5	15	10	30	
Nutzwertsumme			= 135		= 91		= 114	
Projektrang			1. Platz		3. Platz		2. Platz	

Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

Software

Beispiel anhand Datenkompression mit Scatter-Diagramm



Beispiel für Szenariodefinition und Gegenüberstellung

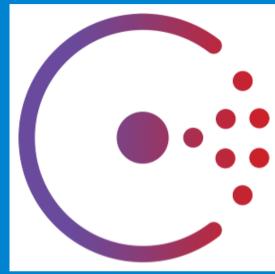
	Yii2 Active Record		Propel ORM	
	Dauer	Speicherbedarf	Dauer	Speicherbedarf
Laden von 10 Datensätzen über 2 DB-Tabellen	2 Sec.	15,75 MB	12 Sec.	20 MB
Laden von 10 Datensätzen über 1 DB-Tabelle	1 Sec.	15,75 MB	1 Sec.	4,25 MB
Laden von 100.000 Datensätzen	8 Sec.	188,25 MB	7 Sec.	116,75 MB
1.000.000 Datensätze	2 Min. 22 Sec.	14,25 MB	Keine Beendigung	

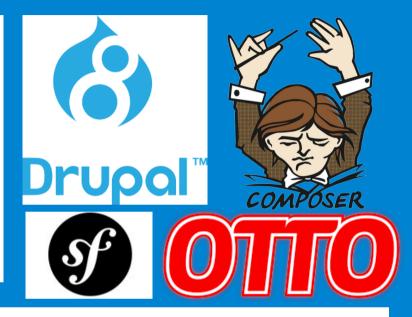
Klassische Systeme SOA allgemein Methodiken Software Praktisches

Software













RabbitMQ







Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Messaging

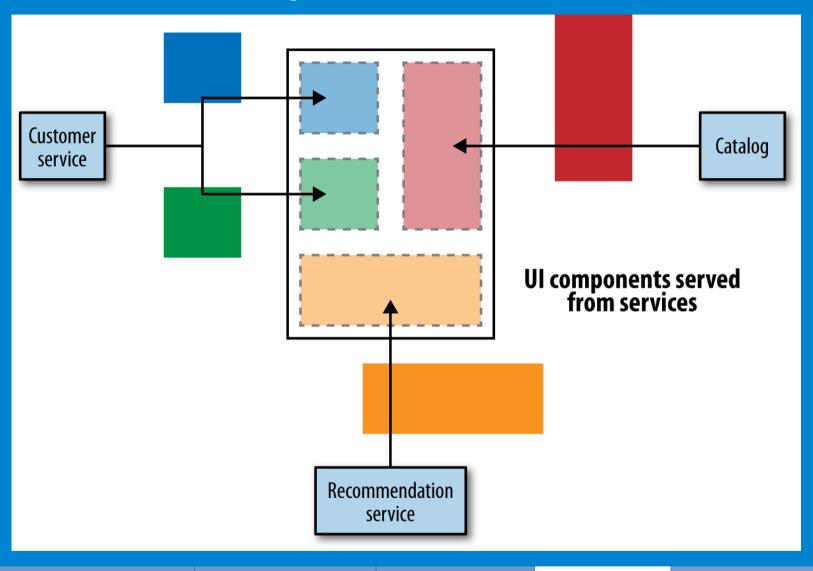
- Kommunikation zwischen Diensten
 - Message Queue: RabbitMQ, Kafka, **ActiveMQ**
 - REST
- Messaging Formate
 - JSON, XML

Service Registry

 Registrierung und Aufrechterhaltung von Diensten

 Lösungen: Consul von Hashicorp (fertiges Binary), Eureka von Netflix (Java, Selbst-Kompilierung)

Composite Frontend



Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

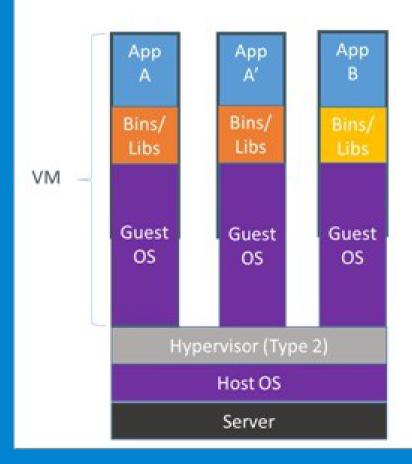
Software

Webservice VS REST

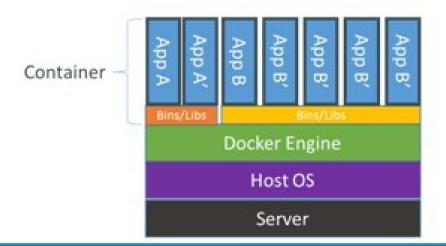
- Webservice
 - WSDL Dateien zeigen auf was geht
 - Schnittstellen validieren gegen WSDL
- REST
 - Keine Validierung der Schnittstellen
 - Dokumentation erforderlich (häufig weg gelassen)
 - Drupal 8 kann nur REST

Virtualisierung

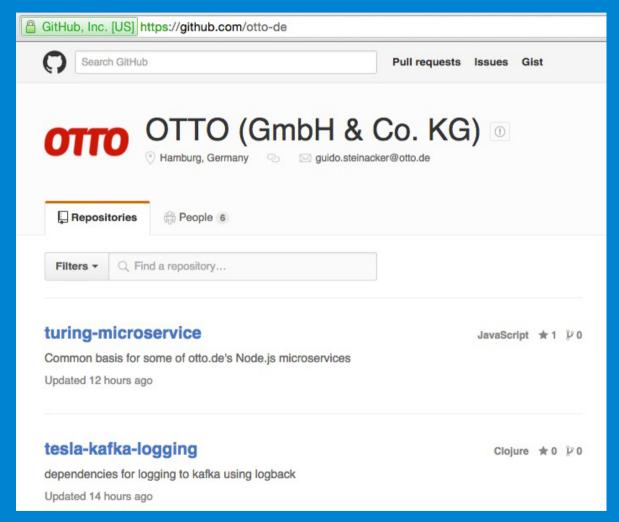
Containers vs. VMs



Containers are isolated, but share OS and, where appropriate, bins/libraries



Software und Erfahrungsaustausch

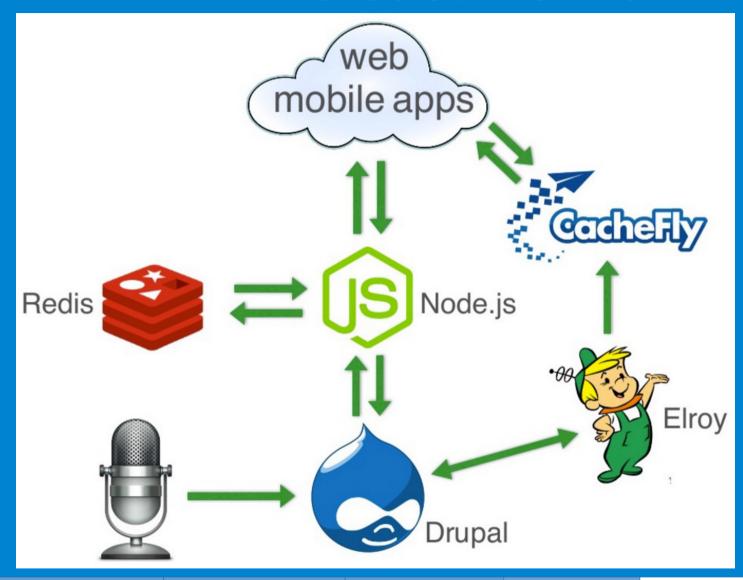


Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

Software

TWiT.tv Netcast Network



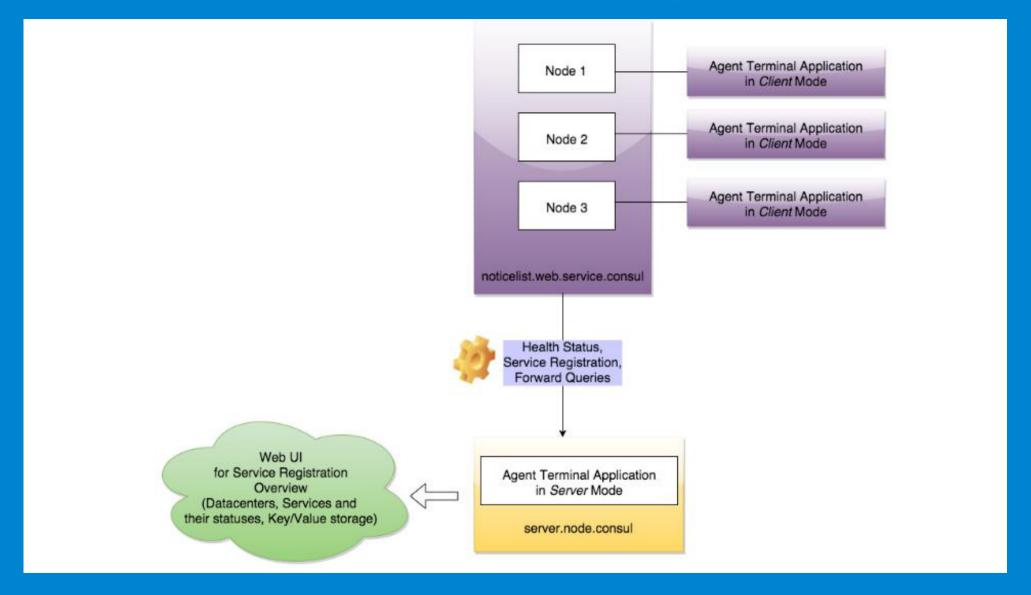
Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Consul Service Registry Structure



Klassische Systeme SOA allgemein

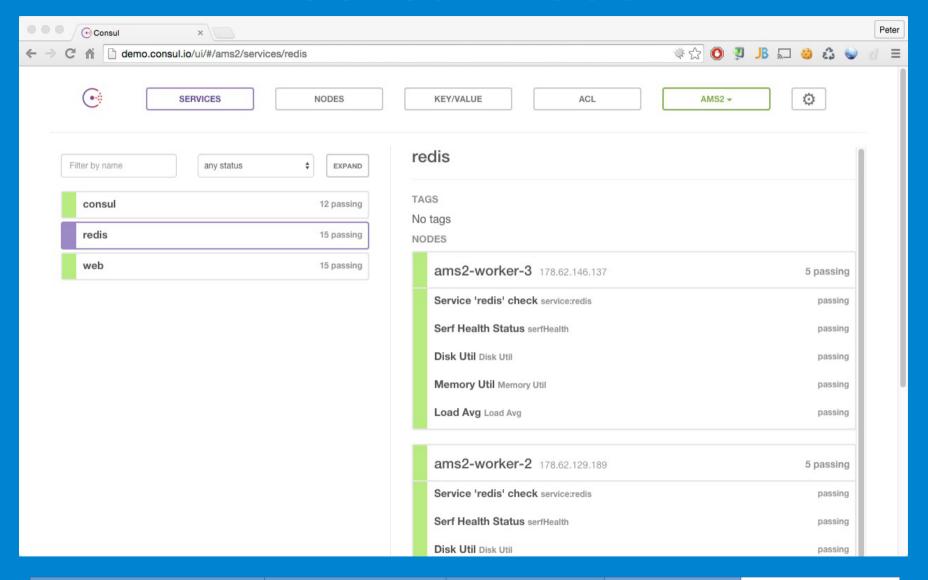
Methodiken

Software

Merkmale von Consul

- 1 Konsolen-Anwendung
- Server, Client und Members Listing Modus
- Services Definition im JSON-Format
- Health Checks
- WebUI
- Service Adressierung mittels DNS (z.B. members.web.service.consul)
- Key-Value Storage

Consul WebUI

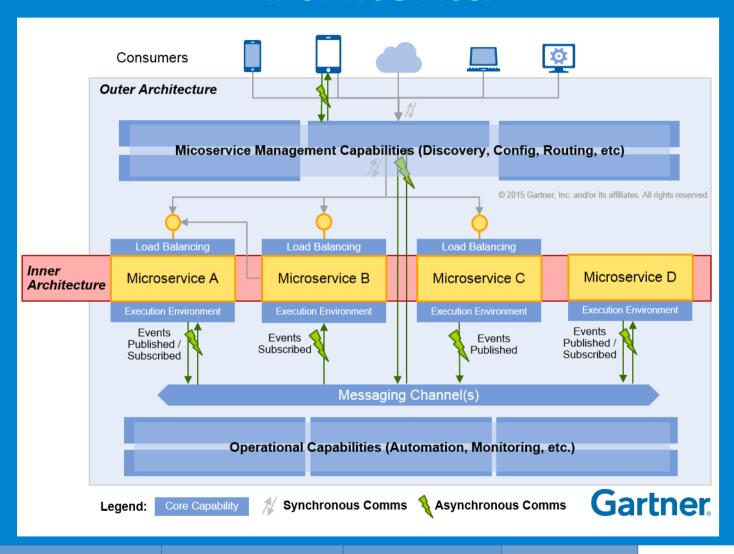


Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

Software

Variante mit innerer und äußerer Architektur

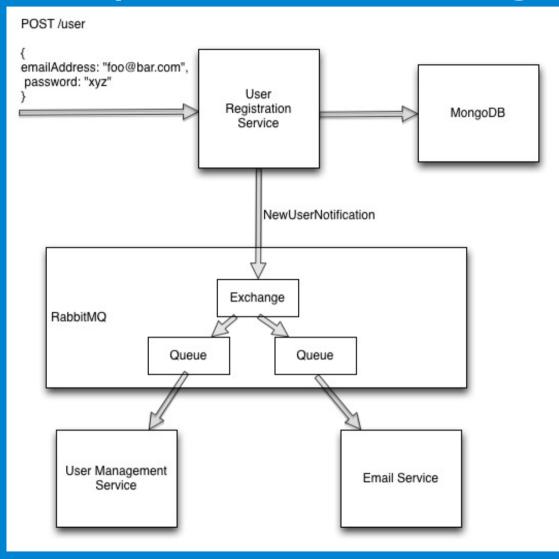


Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

Software

Beispiel einer Anfrage



Klassische Systeme SOA allgemein

Methodiken

Software

Beispiel für SOA Architektur

Output

Website A

- Desktop
- Tablet
- Smartphone

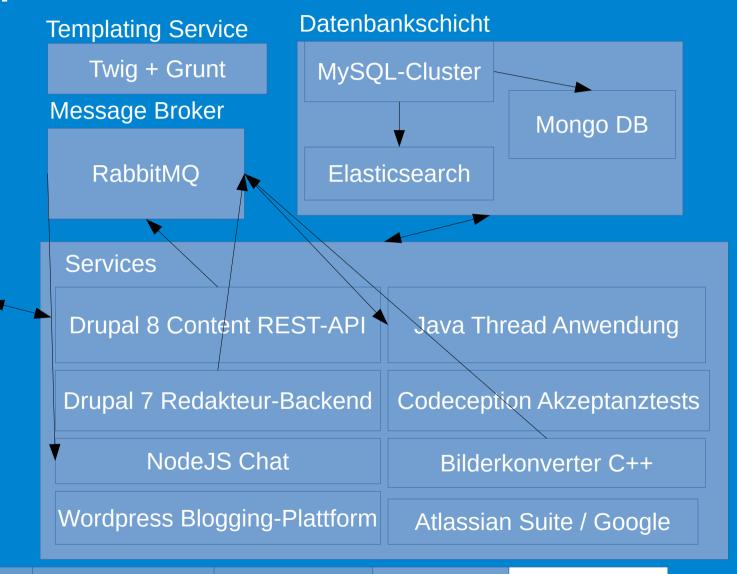
Website B

- Desktop
- Tablet
- Smartphone

Produktsuchmaschinen

News-Portale

Marktplätze



Klassische Systeme

SOA allgemein

Methodiken

Software

Quellen

- http://blogs.gartner.com/gary-olliffe/files/2015/01/InnerOut erMSA.png
- http://consul.io
- https://developers.soundcloud.com
- https://msopentech.com/wp-content/uploads/Docker-containe raization.jpg
- http://microservices.io/patterns/server-side-discovery.html
- plainoldobjects.com
- safaribooksonline.com
- https://pantheon.io/blog/decoupled-architecture-wordpressand-drupal

Danke für euere Aufmerksamkeit!

Fragen oder Anregungen?

- Drupal.org: jepSter
- Twitter: netzor
- eMail: p.majmesku@gmail.com
- Xing: Peter Majmesku