

# Best Practices & (Coding) Standards

# Johannes Haseitl

@derhasi @undpaul

UNDP  
PAUL 

# Überblick

1. Warum sind Standards wichtig
2. Beispiele: Coding, Drupal, Tools
3. Standards einführen
4. Q&A

Warum sind (Coding) Standards  
wichtig?

## ein eindeutige "Lösung"

- Abnahme von trivialen Entscheidungen
- Konzentration auf relevante Dinge

# Uniformität

- bessere Wiedererkennung
- bessere Übersicht
- bessere Unterscheidung

# Jeder arbeitet immer im Team

- Kunde
- Future Me

# Information

- mehr Informationen
- => bessere/nachhaltigere Entscheidungen
- WAS, WANN, WO, **WARUM** ?



# Best practice #1

# VCS benutzen

- wer arbeitet nicht mit Git?
- Nachvollziehbarkeit, "git blame"
- wer hat WAS, WANN, WARUM gemacht?
- => mehr Information

# Coding standards

# Drupal Coding standards

- <https://drupal.org/coding-standards>
- Coder
- auch für CSS und Javascript

```
if (condition1 || condition2) {  
    action1;  
}  
elseif (condition3 && condition4) {  
    action2;  
}  
else {  
    defaultaction;  
}
```

# Diff

```
22 22 |
23 -  $bpcs_status = variable_get('bpcs_status');
23 +  $bpcs_status = variable_get('bpcs_status');
24 24 |
25 -  // We choose a different action for different statuses.
26 -  if ($bpcs_status == BPCS_STATUS_BAD) {
27 -      bpcs_action1();
28 -  }elseif ($bpcs_status == BPCS_STATUS_MODERATE) {
29 -      bpcs_action2();
30 -  } else {
31 -      bpcs_defaultaction();
32 -  }
25 +  // We choose a different action for different statuses.
26 +  if ($bpcs_status == BPCS_STATUS_BAD) {
27 +      bpcs_action1();
28 +  }
29 +  elseif ($bpcs_status == BPCS_STATUS_MODERATE) {
30 +      bpcs_action2();
31 +      bpcs_action3();
32 +  }
33 +  else {
34 +      bpcs_defaultaction();
35 +  }
33 36 |
```

- funktionelle Änderung?
- Anpassung von Coding Standards in seperatem Commit

# Guten Code schreiben

- kein Spaghetti-Code
- Nesting minimieren
- Funktionalität kapseln

# Sinnvolle Benennung

- `$ln` vs `$line_number`
- `renderLink()` vs. `buildLink()`
- Form submit / validate

```
$form['actions']['revert'] = array(
    '#type' => 'submit',
    '#submit' => array(
        'myfancymodule_settings_form_submit_revert',
    ),
);
```

# Code-Dokumentation



Jede Funktion kommentieren

Jeden Parameter und Rückgabewert kommentieren

## Jeden Typen deklarieren

- `@param string $machine_name`
- `@return mixed?`
- `@param string | object?`

## Logik beschreiben

- Was ist das Ziel?
- Warum mach ich das?

- @file
- @param
- @return
- @see
- @todo

# Error reporting

- `error_reporting = E_ALL | E_STRICT`
- Warnings können strukturelle/logische Fehler aufdecken.

# Larry Garfield

- <https://london2011.drupal.org/conference/sessions/code-stinks>
- <https://munich2012.drupal.org/program/sessions/functional-php.html>
- <https://prague2013.drupal.org/session/aphorisms-api-design>

# Drupal



# Benennung von Views, Panels und Co.

- machine\_name = Name
- Beschreibung nutzen
- Sinnvolle Tags: z.B. `news`, `admin`
- Tags im Team vereinbaren
- Namespacing: `news_teaser`, `news_links`

# Views

- Nicht zu viele Display Varianten
- Vererbung zu komplex: "Aus Versehen Feld geändert"
- "Views Content Panes" statt "Block" benutzen
- "Embed display" für Code verwenden

# Module-Struktur

- contrib
- custom
  - sandbox: SOURCE.md
- features

# Contrib-Patches

- Don't hack core!
- Datei im Contrib-Modul ablegen
- => `drush dl & git diff`
- Issue auf drupal.org ist Pflicht
- Patch-Datei trägt Issue-Nummer

# Features

- nicht alle Inhaltstypen in ein Feature
- Feature = Bundle einer abgeschlossenen Funktion/Zusatzfunktion
- Dependencies klein halten: u.a. Permissions in das richtige Feature

# Tools

# Git

- Sinnvolle Git-Commits
- auch für CSS Anpassungen
- Git-Commits mit Issue Nr.
- **git nutzen!!**
  - `git diff` => review vor commit/push
  - `git cherry-pick`

# Automatisieren

- "Human factor" minimieren
- update.sh
- Jenkins



# Standards im Projekt

# Kommunikation zentralisieren

- zentrales Tool: Redmine, ERPAL, Jira, OpenAtrium, ...
- Zentraler Ort für Dokumentation

# Spielregeln

- Akzeptanzkriterien
- ReadyForTest
- Definition of Done

# Standards einführen

# Konsens

zentral festhalten

# Einhaltung kontrollieren

Q / A



# Danke!

Mehr in unserem [undpaul Drupal Blog!](#)